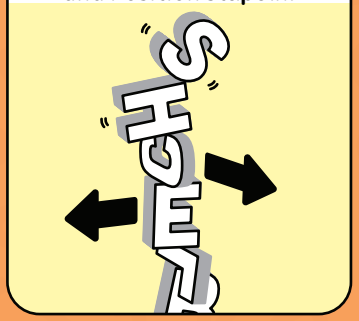
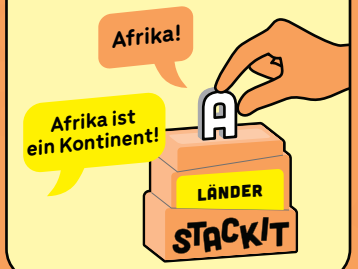
ZUSÄTZLICHE REGELN

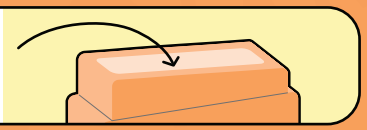
Du kannst die Buchstaben in jeder beliebigen Ausrichtung und Position stapeln.



Falsche Antwort? Stimmt ab, und lasst die Mehrheit entscheiden, ob eine Antwort richtig ist oder nicht.



Buchstaben dürfen nur auf dem Standfuß oder anderen Buchstaben positioniert bzw. gestapelt werden.



⚠ Achte darauf den Tisch nicht anzustoßen und/oder den Stapel zu berühren, wenn du nicht an der Reihe bist.

⊘ Du darfst gestapelte Buchstaben nur mit anderen Buchstaben berühren, um sie zu verschieben.

FÄLLT KEINEM EINE ANTWORT EIN?

Zieht eine neue Kategoriekarte und stapelt weiter!

KEINE BUCHSTABEN MEHR ÜBRIG?

Gut gemacht! Wir würden uns sehr freuen, das zu sehen – schickt uns eine E-Mail an stackit@luckyegg.co mit einem Foto eurer unglaublichen Leistung!

WOLLT IHR REELS ERSTELLEN?

Scannt unseren QR-Code, für eine unkomplizierte Anleitung (auf Englisch).

Es handelt sich um ein bewährtes Konzept, das wir anhand echter viraler Vorbilder entwickelt haben!

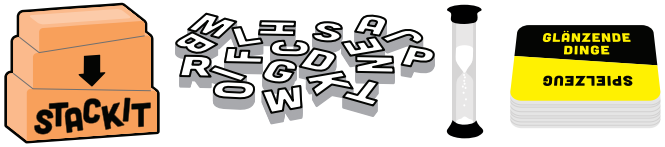


Team Lucky Egg: Amy Farrand, Becca Ayres, Claudia Swindale, Dan Crangle, Ellie Pratt, Emily Brinkley, Lorna Cruickshank, Luke Shelley, Marcus Ereira, Marty Pardoe, Mathias Fjermeros, Max Jensen, Rob Piesse & Will Billington
www.luckyegg.co @LuckyEggOfficial ©Lucky Egg 2025

Vertrieb:
HUTTER TRADE GmbH + Co. KG
Bgm.-Landmann-Platz 1-5
89312 Günzburg I GERMANY
www.hutter-trade.com
info@hutter-trade.com

STACKIT

SPIELMATERIAL



Standfuß | 20 Buchstaben | Sanduhr (45 Sek.) | 40 Kategorie-karten

SPIELVORBEREITUNG

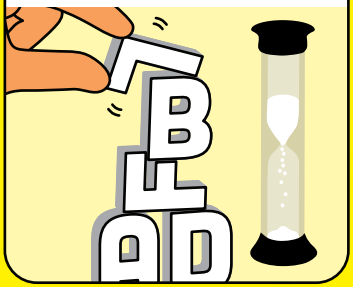
1. Nehmt die Karten aus dem Standfuß heraus und legt sie in die Tischmitte.
2. Stellt den Standfuß und die Buchstaben daneben.
3. Wer den längsten Namen hat, beginnt das Spiel.



WÄHLT EINEN MODUS:

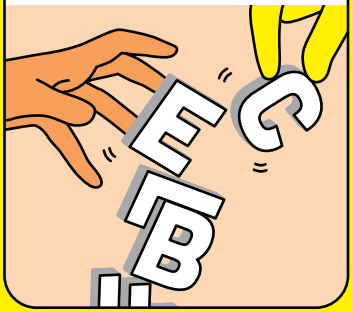
SCHNELLSTAPELN

Jeder hat 45 Sekunden Zeit, um Antworten zu geben und dabei so viele Anfangsbuchstaben wie möglich zu stapeln. Wer das am besten macht, gewinnt!



WETTSTAPELN

Alle rufen abwechselnd eine Antwort und stapeln den Anfangsbuchstaben. Wer den Stapel zum Einsturz bringt, hat verloren!



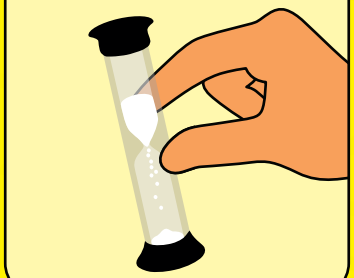
MODUS 1: SCHNELLSTAPELN

Jeder hat 45 Sekunden Zeit, um passende Antworten zu geben und dabei so viele Anfangsbuchstaben wie möglich zu sammeln.
Wer die meisten Buchstaben stapelt, gewinnt!

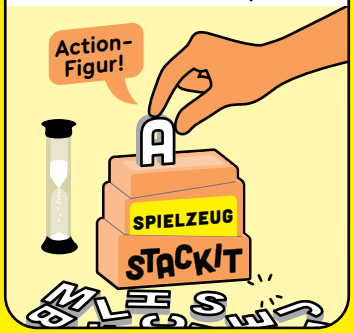
1 Zieh eine Kategoriekarte und stecke sie in den Standfuß.



2 Dreh die Sanduhr um und fang an zu stapeln!



3 Gib eine zur Kategorie passende Antwort und stapel ihren Anfangsbuchstaben auf den Standfuß! Staple weitere Buchstaben darauf, bis...



4 ...die Zeit um ist! Zähle, wie viele Buchstaben du stapeln konntest – das ist deine Punktzahl!



Ist dein Stapel umgefallen? Kein Problem: Staple die gleichen Buchstaben erneut, aber mit anderen Antworten!!

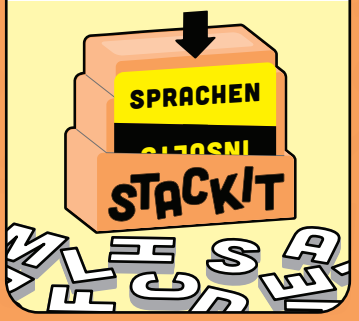
5 Räumt die Buchstaben vom Standfuß und zieht eine neue Kategoriekarte. Die nächste Person versucht nun möglichst viele Antworten zu geben!

6 Wenn alle einmal an der Reihe waren, Buchstaben zu stapeln, ist das Spiel zu Ende! Wer die höchste Punktzahl erstapeln konnte, gewinnt!

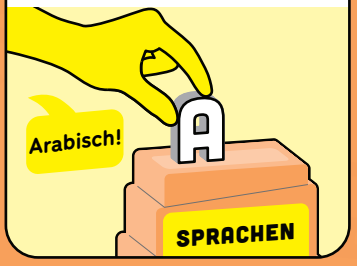
MODUS 2: WETTSTAPELN

Alle geben abwechselnd eine passende Antwort zur Kategorie und stapeln die Anfangsbuchstaben.
Wer den Stapel zum Einsturz bringt, hat verloren!

1 Zieh eine Kategoriekarte und stecke sie in den Standfuß.



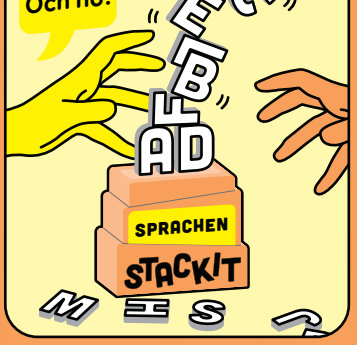
2 Gib eine zur Kategorie passende Antwort und stapel ihren Anfangsbuchstaben auf den Standfuß! Danach ist...



3 ...sofort die nächste Person an der Reihe und macht das Gleiche (also eine passende Antwort geben und einen Buchstaben hinzustapeln).



4 Stapelt weiter, bis die Buchstaben herunterfallen!



Wenn jemand zu lange zum Antworten braucht, dreht den Timer um und erhöht so den Druck! Sobald die Zeit abgelaufen ist, hat diese Person die Runde verloren!

5 Wer den der Stapel zum Einsturz bringt, verliert die Runde und nimmt die Kategoriekarte an sich.

Sollte nur der gerade gestapelte Buchstabe herunterfallen, darf dieser nochmals gestapelt werden.

6 Spielt weiter, bis jemand 3 Kategoriekarten an sich genommen hat.
Wer am wenigsten Karten hat, gewinnt!

UNENTSCHIEDEN? SPIELT EINE WEITERE RUNDE UND ZÄHLT BEIDE PUNKTESTÄNDE ZUSAMMEN!